



Kooperationsspiele

Eisscholle (Pinguinreise)

Gruppengröße	min 6 Spieler
Dauer	15 min
Material	<ul style="list-style-type: none">• 1 großer Bogen Packpapier
Ort	beliebig
Vorbereitung	-

Anleitung:

Die Mitspieler stehen auf einem großen Bogen Papier. Als Pinguine wollen sie auch einmal Ferien machen und so beschließen sie, Richtung Norden zu reisen. Doch auf ihrer Fahrt beginnt die Eisscholle immer kleiner zu werden. (Der Spielleiter reißt Papierstücke ab).

Die Pinguine sollen so weit wie möglich reisen, ohne Gefährten zu verlieren.

Gordischer Knoten

Gruppengröße	ab 8 Mitspieler
Dauer	ca. 10 min
Material	-
Ort	beliebig
Vorbereitung	-

Anleitung:

Die Mitspieler stellen sich im Kreis auf, strecken die Hände in die Mitte und schließen die Augen. Langsam gehen sie in Richtung Kreismitte und fassen zwei andere Hände. Anschließend öffnen alle Mitspieler die Augen und versuchen, den entstandenen Knoten zu lösen, ohne dabei die Hände loszulassen.



Pendel

Gruppengröße	ab 8 Mitspieler
Dauer	ca. 10 min
Material	-
Ort	beliebig
Vorbereitung	-

Anleitung:

Die Mitspieler stellen sich im Kreis auf. Ein freiwilliger Mitspieler stellt sich in die Kreismitte. Er legt die Hände seitlich am Körper an, spannt den Körper an („steif wie ein Brett“) und schließt die Augen. Nun lässt er sich in eine Richtung fallen. Die übrigen Mitspieler fangen ihn sanft auf und reichen den Mitspieler im Kreis herum, lassen ihn sanft in eine andere Richtung fallen, ...

Zunächst sollte der Kreis enger sein, nach einiger Zeit kann er etwas größer werden.

Niemanden zwingen!

Spielesammlung

Seilschranke

Gruppengröße	ab 6 Mitspieler
Dauer	ca. 10 min
Material	<ul style="list-style-type: none">• Seil• 2 Bäume o. ä.
Ort	Turnsaal, Wiese mit Bäumen
Vorbereitung	Seil in 1m Höhe spannen

Anleitung:

Ein Seil wird in etwa 1m Höhe gespannt.
Aufgabe der Gruppe ist es nun, über das Seil auf die andere Seite zu gelangen.

- das Seil darf nicht berührt werden
- es darf nicht unter dem Seil durchgegriffen werden
- es dürfen keine Hilfsmittel (Sessel,...) verwendet werden

Es können im Notfall auch zwei Mitspieler das Seil halten oder es wird statt des Seiles Wolle verwendet und an den Raumwänden befestigt



Sitzkreis

Gruppengröße	ab 10 Mitspieler
Dauer	ca. 10 min
Material	-
Ort	großer Raum oder im Freien
Vorbereitung	-

Anleitung:

Alle Mitspieler bilden so einen Kreis, dass sie sich an den Hüften/Schultern des Vordermannes anhalten. Der Kreis soll so eng wie möglich sein!

Auf ein Signal des Spielleiters setzen sich alle vorsichtig auf die Oberschenkel des Hintermannes...

Schwieriger und lustiger wird es, wenn man anschließend versucht, im Kreis zu gehen...

Steh auf!

Gruppengröße	in Zweiergruppen
Dauer	ca. 5 min
Material	-
Ort	großer Raum oder im Freien
Vorbereitung	-

Anleitung:

Jeweils zwei Mitspieler setzen sich Rücken an Rücken und versuchen, gemeinsam wieder aufzustehen, ohne den Rückenkontakt zu verlieren.

Variante: Die Mitspieler setzen sich paarweise gegenüber, wobei die Knie gebeugt sind und die Füße sich berühren. Die Partner ziehen sich dann gegenseitig hoch.